


Параметры стартового оружия:

	Волшебная палочка одноручный жезл		Содержит Магию [изучение: 2 ЕА]
	АТАКА	-/0/1/1	Роса 1 ОЗ Аспект Жизнь, Стихия Вода Эффект: восстановите до 3 ОЗ любой цели кроме себя в радиусе 1 (не выше максима ОЗ цели).
	РАДИУС	1	
	БОНУС	+2 ОЗ	
Ранг 1			
Цена: 50 ЗМ Разбор: 4 Сферы Сборка: 6 Сфер Водолея			

Приёмы

Специальные правила

Цветение лотоса (театральное)

Один раз в день за каждый свой уровень Вехи Сиренити может на мгновение погрузить одного любого персонажа в особенное состояние, аналогичное наступлению полуночи. Персонаж восстанавливает Очки здоровья и Душевное здоровье, может поменять Титул, а все его способности и использования Таинств перезаряжаются. Также заканчиваются все эффекты, которые действовали до наступления полуночи.

Цветение лотоса не перезаряжает Театральные предметы, а также любые способности со словом «цветение» в названии.

Цветение марецвета (театральное)

Один раз в день за каждый свой уровень Вехи Сиренити может полностью перезарядить дневные применения одного Театрального предмета или заставить его накопить максимальное число зарядов.

Цветение марецвета не может быть применено на один и тот же Театральный предмет дважды в течение дня, а также не действует на легендарные предметы.

Сиренити несёт три Диковины, которые нашла во время своих путешествий: изумруд-хамелеон, чёрный мел и золотое зеркало.

Диковина

Цена разная

Вещь интересная, но бесполезная. К чему эти странные узоры, выемки и ручки?

Набор различных предметов, пришедших из глубокой древности или из иных миров. Никто не знает, как с ними обращаться. Диковины могут выглядеть как угодно: моток золотистой проволоки, белая маска, механическая роза, камень с рунами, светящееся перо.

Героям часто могут попадаться такие, бесполезные на первый взгляд, трофеи. Однако всегда есть шанс, что персонаж случайно раскроет свойства Диковины (в процессе приключения Мастер может закрепить за предметом ту функцию, которую придумают игроки).



СИРЕНИТИ

"Светловолосая эльфийка, ничего не помнящая о своём прошлом. Уже долгое время странствует она по сказочному миру, желая найти что-то, что вернёт ей воспоминания. Кто она, откуда, живы ли её родители, были ли у неё друзья, почему она потерялась — эти и другие вопросы не дают Сиренити покоя. Все предсказатели оказались бессильны помочь таинственной путешественнице, будущее девушки покрыто полным туманом. Лишь статуя Небесного Оракула обронила единственную фразу: — Я вижу другой мир".

Игрок _____

Биография «эльфийка», «путешественница», «амнезия», «будущее покрыто туманом»

Театральные

предметы походная одежда, 3 Диковины (изумруд-хамелеон, чёрный мел, золотое зеркало), 60 Золотых монет

характеристики

ЛОВКОСТЬ	ТЕЛО
РАЗУМ	ИНТУИЦИЯ

Стартовые значения
Характеристик:
Ловкость -1, Тело -1,
Разум 0, Интуиция 2

Уровень Вехи

Стартовый
уровень Вехи: 1

ТАИНСТВА

зачарование ОВЕН, сборка ТЕЛЕЦ, целительство БЛИЗНЕЦЫ, мимикрия РАК, переливание ЛЕВ, разбор ДЕВА, воровство ВЕСЫ, преобразование СКОРПИОН, излучение СТРЕЛЕЦ, синтез КОЗЕРОГ, выступление ОДОЛЕЙ, призыв РЫБЫ

остаток использований в день

сферы

Родной Знак персонажа Козерог

Титул

Известные
титулы

Стартовые значения
Таинств:
3 в Козероге,
1 в Близнецах

Стартовые Сферы:
11 Сфер Овна

база бонус осталось

ОЗ
Очки здоровья

ДЗ
Душевное здоровье

ОМ
Очки маны

Базовые значения
боевых параметров:

Очки здоровья 12, Душевное здоровье 12,
Очки маны 7, Скорость 3

СКОРОСТЬ

резерв очков действия

ФЗ
ФИЗИЧЕСКАЯ ЗАЩИТА

АМ
АНТИ-МАНА: ЗАЩИТА ОТ ОГНЯ И ВОЗДУХА

АЖ
АНТИ-ЖИЗНЬ: ЗАЩИТА ОТ ЗЕМЛИ И ВОДЫ

АВ
АНТИ-ВРЕМЯ: ЗАЩИТА ОТ СВЕТА И ТЬМЫ

АД
АНТИ-ДУША: ЗАЩИТА ОТ ЗВУКА И СИЛЫ

Боевой архетип «Медиум»

Заблокированные физические повреждения можно как угодно распределить между Очками здоровья и Душевым здоровьем.
Заблокированные магические повреждения целиком погашаются.

РУКИ

ГОЛОВА

ГРУДЬ

АКСЕССУАР

АКСЕССУАР

ЕДИНИЦЫ АСПЕКТА

<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------

нужно накоплено

Стартовое оружие:
Волшебная палочка (одноручный жезл, руки, 1 ранг). +2 Очка здоровья.

Стартовая экипировка:
Кафтан (грудь, 1 ранг). Анти-Мана +1.
Колпак (голова, 1 ранг). Анти-Мана +1, Анти-Жизнь +1.