


Параметры стартового оружия:

	Палаш одноручный меч	Содержит Способность [изучение: 2 ЕА]
	АТАКА 2/3/4/4 РАДНУС 1	Блеск Стали 3 ОЗ Аспект Жизнь Эффект (только с оружием типа <i>меч</i>): вы проводите обычную атаку оружием и накладываете на цель Ауру Слепоты*.
Ранг 1		
Цена: 60 ЗМ Разбор: 4 Сферы Сборка: 6 Сфер Овна		

*Слепота: при совершении атаки бросьте Д6, если выпало 1, 2 или 3, то ваша атака промахивается. Аура разряжается после трёх случившихся по её вине промахов или наложения следующей такой же Ауры.

Приёмы

Специальные правила

Истребитель демонов

За трату 2 ДЗ герой получает знание языка демонов на 1 час (способность позволяет говорить и читать на этом языке).

За трату 1 ДЗ Ромео на 10 минут заставляет сиять любые следы демонов, культистов и нежити, которые находятся в зоне его видимости.

Тактический эффект: существам с типами *демон* или *мираж* Ромео всегда наносит сверхестественные повреждения, а кроме того имеет против них по +3 в каждой защите (Физическая защита, Анти-Мана, Анти-Жизнь, Анти-Время, Анти-Магия).

Предметы Тёмного рыцаря (тактический эффект)

За каждый (кроме первого) экипированный предмет Тёмного рыцаря герой (любой, не только Ромео) получает 1 бонусное Боевое действие в начале каждого нового боя (не в каждую Фазу сражения, а один раз на каждое боевое столкновение). Эти бонусные Боевые действия можно потратить в любой ход героя во время сражения (в том числе и все в один и тот же ход).

В данном случае Ромео имеет 4 таких предмета, следовательно в каждом бою получает 3 бонусных Боевых действия. Разбор предмета Тёмного рыцаря приносит в 5 раз больше Сфер. Рецепты сборки для этих предметов неизвестны.

Ромео имеет при себе Диковину, лапку из мрачного мифрила.

Диковина Цена разная

Вещь интересная, но бесполезная. К чему эти странные узоры, выемки и ручки?

Набор различных предметов, пришедших из глубокой древности или из иных миров. Никто не знает, как с ними обращаться. Диковины могут выглядеть как угодно: моток золотистой проволоки, белая маска, механическая роза, камень с рунами, светящееся перо.

Героям часто могут попадаться такие, бесполезные на первый взгляд, трофеи. Однако всегда есть шанс, что персонаж случайно раскроет свойства Диковины (в процессе приключения Мастер может закрепить за предметом ту функцию, которую придумают игроки).



Родное
время-пространство

Мгла



РОМЕО МОР

"Время разбрасывать камни и время их собирать. Легенды говорят, что тёмных рыцарей давно уж не осталось во мраке. Может оно и к лучшему — в своё время эти свирепые воины разрушили множество драконьих святынь и выпустили удерживаемых ими демонов. Когда Ромео пережил личную трагедию, в которой демоны сыграли далеко не последнюю роль, он твёрдо решил известить этот род. На этот раз наследие тёмных рыцарей будет обращено против их идеалов".

Игрок _____

Биография «человек», «истребитель демонов», «охотится за редкими вещами, что принадлежали тёмным рыцарям», «испытывает головную боль, когда слышит чужую ложь»

Театральные

предметы тренировочный костюм тёмных рыцарей, кольцо со знаком тёмных рыцарей, Диковина (лапка из мрачного мифрила), череп культиста, 30 Золотых монет

характеристики

ЛОВКОСТЬ	ТЕЛО
РАЗУМ	ИНТУИЦИЯ

Стартовые значения
Характеристик:
Ловкость -1, Тело -1,
Разум 0, Интуиция 2

Уровень Вехи

Стартовый
уровень Вехи: 1

ТАИНСТВА

зачарование ОВЕН, сборка ТЕЛЕЦ, целительство БЛИЗНЕЦЫ, мимикрия РАК, переливание ЛЕВ, разбор ДЕВА, воровство ВЕСЫ, преобразование СКОРПИОН, излучение СТРЕЛЕЦ, синтез КОЗЕРОГ, выступление ВОДОЛЕЙ, призыв РЫБЫ

остаток использований в день

сферы

Родной Знак персонажа Рак

Титул

Известные
титулы

Стартовые значения
Тайнств:
3 в Раке,
1 в Деве

Стартовые Сферы:
1 Сфера Льва

база бонус осталось

ОЗ
ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ

ДЗ
ДУШЕВНОЕ ЗДОРОВЬЕ

ОМ
ОЧКИ МАНЫ

Базовые значения
боевых параметров:

Очки здоровья 12, Душевное здоровье 12,
Очки маны 7, Скорость 3

СКОРОСТЬ

резерв очков действия

ФЗ
ФИЗИЧЕСКАЯ ЗАЩИТА

АМ
АНТИ-МАНА: ЗАЩИТА ОТ ОГНЯ И ВОЗДУХА

АЖ
АНТИ-ЖИЗНЬ: ЗАЩИТА ОТ ЗЕМЛИ И ВОДЫ

АВ
АНТИ-ВРЕМЯ: ЗАЩИТА ОТ СВЕТА И ТЬМЫ

АД
АНТИ-ДУША: ЗАЩИТА ОТ ЗВУКА И СИЛЫ

Боевой архетип «Медиум»

Заблокированные физические повреждения можно как угодно распределить между Очками Здоровья и Душевым здоровьем.
Заблокированные магические повреждения целиком погашаются.

РУКИ

ГОЛОВА

ГРУДЬ

АКСЕССУАР

АКСЕССУАР

ЕДИНИЦЫ АСПЕКТА

<input type="text"/>	<input type="text"/>
нужно	накоплено

Стартовое оружие:
Палаш Тёмного рыцаря* (одноручный меч, руки, 1 ранг).

Стартовая экипировка:
Пластина Тёмного рыцаря* (свободная рука, 1 ранг). Физическая защита +1.
Доспех Тёмного рыцаря* (грудь, 2 ранг). Физическая защита +2.
Лента Тёмного рыцаря* (уникальный неразборный аксессуар, не имеет бонусов, 3 ранг).

*Специальные аналоги обычных предметов (за исключением Ленты), имеют те же параметры.